



## Сценарий комикса

### 1. Название комикса:

Проклятые баги

### 2. Тематика комикса:

Геймдев, хоррор

### 3. На какую целевую аудиторию ориентирован комикс?

Школьники 7-11 класса и студенты

**4. Примеры цветовой гаммы и стилистики иллюстраций, в которых должен быть выполнен комикс** (приложите изображения или ссылки на понравившиеся примеры и коротко опишите, почему вы выбрали именно их)

Пример/референс стилистики (ссылка или изображение)	Почему выбрали, что нравится
<a href="https://pin.it/3fThANeTD">https://pin.it/3fThANeTD</a> <a href="https://pin.it/2uQpAxSDz">https://pin.it/2uQpAxSDz</a> <a href="https://pin.it/2gqCwF1xi">https://pin.it/2gqCwF1xi</a>	выбрали, потому что главные герои создали хоррор игру, а именно побег из особняка с приведениями. Как нам кажется особняки викторианской эпохи больше всего подходят для приведений и паронормальшны.

**5. Главные персонажи комикса и их характеристики** (например: имя, характер, отличительные черты, возраст, сфера деятельности и т.д.)

Имя персонажа	Характеристики
Максим	Главный герой: Подросток 16 лет, язвительный, обиженный на весь мир. В свободное время занимается разработкой игр, и играет в многопользовательские игры (Dota2, CS). (Чёрная толстовка с фиолетовыми вставками, чёрные кроссовки, черные джинсы)
Саша	Главный герой: Подросток 16 лет, общительный, много знакомых в школе, подружился с Максом ещё в начальной школе, так же как и его друг занимается разработкой, но отвечает в основном за дизайн. (Чёрно-красная кофта, белая футболка, чёрные штаны и ботинки)
Дискэт	Герой помощник: Веселый и добрый персонаж, помогает главным героям исправить баги и вернуться домой. (Сине-белый кот, внешне напоминающий дискетку)

### 6. Краткое содержание комикса (история целиком)

Два друга попали в созданную ими компьютерную игру и теперь им нужно выжить в мрачном особняке с призраками и попытаться вернуться назад. В этом им поможет новый друг.

**7. Детальная история, распределенная на сюжеты, для визуализации** (В таблице ниже представлен пример для первой страницы комикса про Степу, так должна быть расписана каждая страница, важно, чтобы сюжеты не были перегружены деталями. Желательно: один сюжет — одно действие)

Номер страни цы	Номер сцены / сюжета на странице в хронологическ ом порядке	Описание сцены/сюжета (что должно быть изображено и какие реплики произносят персонажи)
1	1	Максим заходит в комнату кидает портфель на пол
	2	Молча садится за компьютер
	3	Открыта переписка с сашей Саша: «Закончил демку?» Макс: «да,сейчас кину ссылку будем тестить»
	4	Макс с сашей переходят по ссылке
	5	Белая вспышка
2		
	1	Максим с Сашей оказывается в тёмной мрачной комнате
	2	Саша: «Что здесь происходит?Где мы?» Макс: «Без понятия.Давай посмотримся»
	3	Осматриваются в комнате.Ничего не находят.
4	Саша: «А тебе не кажется что это очень похоже на текстуры из нашей игрушки?» Макс: «то есть ты реально считаешь, что мы проходим бета- тест в живую.Ну тогда я зубна фея» Саша: «Я столько с ними мучался,что они мне уже в кошмарах сняться.Всё же что то делать надо,пойдём поищем выход.»	
	5	Выходят из комнаты
3	1	Проходят по большим коридорам особняка.

	2	Саша: «Что там?выглядит как что то инородное для этих тёмных стен» Макс: «Да,пойдём проверим»
	3	С опаской заходят в комнату и их снова ослепляет небольшая вспышка света
	4	Взгляд проясняется и пред ними предстаёт дискэт
	5	Дискэт: «Привет,наконец то нашлись те кто исправит это недоразумение»
	6	Саша: «Кто ты?Какое недоразумение?» Дискэт: «Я Дискэт,ваш помощник, помогу вам исправить то из за чего вы здесь и не можете вернуться.
4	1	Макс:»А почему сразу из-за нас и почему именно мы должны это исправлять??» Дискэт: «Не я же создал это место,и только вы можете это исправить.Я же лишь вспомогательный инструмент.»
	2	Саша: «Тогда что нам делать?» Дискэт: «Всё просто, находите баг призываете меня и исправляете его.Самое главное здесь остаться в живых» Макс: «Проще сказать чем сделать»
	3	Саша(обращаясь к максу):видимо других вариантов у нас нет.Ну так что начнём, Макс недовольно вздыхает и идёт к двери.
	4	Саша догоняет Макса и они уже вместе выходят из комнаты.
5	1	Макс: «Может всё таки обсудим план?Не будем же мы наобум идти?По сути на нужно быстренько пробежаться по локации и найти парочку предметов для выхода.Ты как гейм дизайнер этого «шедевра» лучше знаешь сюжет и крату игры, так что веди.Я же займусь фиксом багов» Саша: «Оки-доки.Тогда нам нужно собрать нам нужно нати три ключа один из них код-пароль и было бы не плохо найти пару роз, чтобы спастись от Леди»
	2	Макс: «Точно,совсем про неё забыл.Тогда сначала за ними.Помнишь где их ближайший спавн?» Саша: «если память мне не изменяет то третья комната по левую сторону сторону где то в шкафу.» Макс: «Тогда держим путь туда.»
	3	Проходятся по коридору в направлении той комнаты.

	4	<p>В комнате</p> <p>Саша:*Шариться по шкафам* «Мы получаем на 2 этаже.Здесь один ключ и код пароль.Ключ находится в самой большой комнате с круглым столом,а для пароля нужно под напрячься.Необходимо собрать 6 фрагментов картины и собрав их в правой башне получить шестизначный код.Из хорошего все они находятся на 2 этаже»</p>
	5	<p>Макс:открывает шкаф и видит маленькую светящуюся розу «О нашёл.Хотя довольно странно, что мы так и не встретили Леди»</p> <p>Саша: «Не на каркай не дай Бог»</p>
6	1	Мальчики выходят из комнаты и проверяют оставшуюся комнату на левой стороне.
	2	Ничего не найдя идут в центральные комнаты
	3	<p>Зайдя в ближайшую к лестнице двери.</p> <p>Макс: «А осколки вообще подсвечиваются?»</p> <p>Саша: «Да,вот посмотри.»Протягивает руку с небольшим светящимся синим фрагментом.</p> <p>Макс: «Ааааа,пон.Тогда если здесь всё пойдём в другую.»</p>
	4	Выходят из комнаты, на них надвигается белая фигура
	5	<p>Саша: «Даставая розу это она»</p> <p>Макс активирует её и ничего не происходит</p> <p>Саша: ««Что?Это тот самы баг?Вовремя однако.</p> <p>Макс: «Бежим!»</p>
	6	<p>Саша: «Дискэт!»</p> <p>Макс: «Дискэт!»</p>
7	1	Появляется Дискэт,а мальчки забигают в соседнюю комнату
	2	<p>Дискэт: «Молодци вы нашли первый баг»</p> <p>Макс: «О огромное спасибо за похвалу, а решать то это как?!Мне жить всё ещё хочется».</p> <p>Дискэт: «Всё очень просто, дай мне просканировать розу и перед тобой появится панель с кодом.Исправь ошибку и предметом снова можно пользоваться</p>
	3	Макс передаёт цветок Дискэту и перед ним появляется полупрозрачная панель

	4	Саша: «Наш горе разработчик подчищает свои оплошности» Макс: «Заткнись» Минутку потыкав на панель он завершает процесс
	5	Дискэт: «Вы справились, продолжайте в том же духе» Макс цикает и мальчики выходят на поиски других фрагментов.
8	1	Заходят на балкон Саша: «О ещё один.и того нужно найти ещё 4» Макс: «Обрадовал прям» Саша: «Пойдём в центральную комнату там точно ключ и возможно даже фрагмент.»
	2	В большой комнате Саша: «Всё таки неплохой интерьерчик я забабахал» Макс: «Меньше слов больше действий» Саша: «Я вообще то больше тебя предметов нашёл» Макс: «Уже нет» Макс довольно показывает 3 фрагмент картины
	3	Саша: «Я принимаю этот вызов» Мальчики шарятыся по комнате и Макс находит ключ Макс: «Хе-хе Там где ты учился я преподавал» Саша: «Я ещё отыграюсь»
	4	Выходя из комнаты они замечают знакомую фигуру Макс быстро активирует розу
9	1	В этот раз она работает и озаряет коридор небольшим красным свечением и призрак идёт в противоположную сторону Саша: «наконец то заработал» Макс: «Теперь у нас есть 5 минут свободы.Пойдём в ту комнат*указывает перед собой*нравиться она мне»
	2	Зайдя в неё Саша находит 4 фрагмент Саша: «Я же говорил что отыграюсь» Макс: «Ещё не вечер»
	3	Оюйдя оставшиеся комнаты они находят оставшиеся фрагменты. Макс: «Если считать и розу и ключ, получается ничья» Саша: «Ничего на первом этаже отыграемся,а теперь в башню»
	4	Поднимаются в башню
10	1	В башне у окна стоит большая пустая рама.Мальчики вставляют фрагменты в неё и открывается мини игра пятнашки

	2	Макс: «Аааа терпеть не могу пятнашки, решай ты» Саша залип в экран, но почти сразу его лицо приобрело недовольное выражение Саша: «Хьюстон у нас проблемы, пятнашки не двигаются» Макс: «Дело поправимое. Дискэт!»
	3	Дискэт: «К вашим услугам!» Перед максом появляется панель и через пару кликов он заканчивает работу Саша: «еее заработало» Дискэт: «Вы исправили последний баг, осталось выбраться из особняк, удачи»
	4	Саша быстро решает головоломку, получает код 953841
	5	Саша: «Вообще если бы мы начинали с первого этажа, то постепенно увеличивали бы сложность, но мы решили начать с хард режима.» Макс: «Мда... тогда погнали»
11	1	Мальчики спускаются и у лестницы их уже поджидает Леди. Они быстро забегают в ближайшую комнату и выжидают момента когда она уйдёт
	2	В комнате оказалось пусто. Они прошли ещё две комнаты и в последней находят записку.
	3	Макс: «Напомни, зачем ты добавил эти записки?» Саша: «Как зачем, для того что бы читатель поникся лором игры»
	4	Проходят ещё три комнаты и находят ещё одну записку и розу
12	1	Леди снова появляется на горизонте, Саша быстро использует и они спокойно обследуют оставшуюся область
	2	Заходят в в небольшую комнату с правой стороны у окна Макс: «Наконец то!» Саша: «Ты нашёл!!!! Ура мы вернёмся домой»  Макс: «Нужно быстрее пока защита розы не закончилась, а то после будет неудобно отпирать»
	3	Они выходят из комнаты, а близь двери их уже поджидает Леди. Саша: «вспомнишь солнце вот и лучик. Нужно ускориться»
	4	Макс открывает замки обычными ключами, а Саша занялся. Действие розы заканчивается и леди страгивательно движется в их сторону.

	5	В последнюю секунду они открывают дверь и их поглощает белый свет
13	1	Макс и Саша снова появляются за своими рабочими столами всё ещё находясь в некоем трансе
	2	Переписка
		Саша: «Пипец» *стикер* Макс: «Это всё таки был не сон» Саша: «Я сам в шоке, зато теперь мы точно знаем, что там нет багов» Макс: «Мда...это мой самый не обычный бета-тест. Ещё раз бы я такое не повторил.» Саша: «Есть моментик»
	3	Макс устало падает на кровать
	4	На мониторе всё ещё висит заставка их игры «Особняк роз»