

Главные герои





Первый этап создания игры называется идея, а второй этап, это планирование. Идея у нас есть давайте займемся планированием!

Я буду гейм-дизайнером  
Придумаю сюжет,  
правила и уровни.

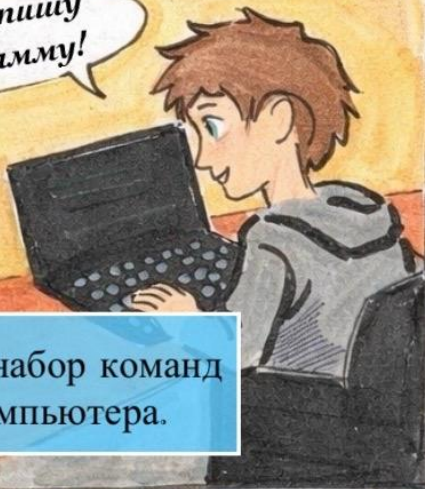


1. ИДЕЯ
2. планирование
3. ?
4. ?
5. ?

95

Гейм-дизайнер - человек, который придумывает игру.

А я напишу программу!



Код - набор команд для компьютера.

А я буду художником!

Нарисую персонажей и мир игры.



Локация - это место, где происходят действия игры.

Вот и план готов!

Класс!



1. ИДЕЯ
2. планирование
3. ДИЗАЙН
4. программирование
5. тестирование

95

