

Положение о проведении Седьмого Всероссийского семейного IT-марафона 2023

1. Общие положения

Настоящее Положение определяет порядок и регламент проведения Седьмого Всероссийского семейного IT-марафона (далее – IT-марафон) с целью повышения уровня знаний в области информационных технологий и безопасного использования интернета.

Организаторы IT-марафона:

- Автономная некоммерческая организация дополнительного профессионального образования «Академия инновационного образования и развития»;
- Автономная некоммерческая организация «Координационный центр национального домена сети Интернет»;
- Фонд поддержки сетевых инициатив «Разумный интернет» (домен .ДЕТИ);
- ПАО «Ростелеком».

2. Цели и задачи IT-марафона

Цель IT-марафона – повышение уровня знаний детей и родителей об интернете и общей цифровой грамотности, совершенствование навыков в области IT-технологий.

Задачи:

- формирование информационной культуры семьи как необходимого условия развития навыков осознанного и безопасного поведения в информационном пространстве, в том числе в сети Интернет;
- привлечение детей, родителей, педагогов к изучению современных IT-технологий и практическому их использованию;
- выявление творчески одаренных детей, формирование интереса к научно-техническому творчеству;
- совершенствование знаний, умений и навыков работы с компьютером и различными видами цифровых устройств.

3. Сроки проведения IT-марафона

- **2 марта, 12:00 (МСК) – 12 апреля '23, 23:59 (МСК):** регистрация семейных команд
- **2 марта – 13 апреля '23, 23:59 (МСК):** 1 этап (подготовка творческого задания)

- **13 апреля, 9:00 (МСК) – 25 апреля '23, 23:59 (МСК):** 2 этап (участие в онлайн-турнире).
- **15 мая '23:** объявление победителей в рамках Всероссийского родительского форума и Международного дня семьи

4. Участники IT-марафона

К участию в IT-марафоне допускаются *семейные команды*. Команда состоит из Капитана и Игроков. Количество Игроков: от 2 до 3 человек.

Капитан команды:

- регистрирует команду для участия в турнире;
- *на 1 этапе:* помогает Игрокам выполнять творческое задание;
- *на 2 этапе:* организует команду для прохождения онлайн-турнира (и сам **не** выполняет задания онлайн-турнира).

Игроки команды: дети (ученики 5-11 классов), родители, родственники.

5. Порядок проведения IT-марафона

Соревнования в рамках IT-марафона проводятся в два этапа. За каждый этап команде начисляются баллы.

1 этап: Творческое задание. Команда может выполнить как оба творческих задания, так и одно на выбор

- *Творческое задание №1:* опубликовать пост о проведении Семейного IT-марафона в социальных сетях. Максимальное количество баллов за один пост: 1000. Максимальное количество постов – 3 поста.
- *Творческое задание №2:* подготовить видеоролик на тему: «Учитель, покоровший интернет»

Этот ролик может рассказывать как *об обобщенном образе современного учителя, так об одном конкретном учителе* (например, о том, который преподает в школе у вашего ребенка); специализация учителя может быть любой (учитель литературы, биологии, математики, труда, физкультуры и проч.)

Требования к ролику: Видеоподкаст. Хронометраж до 90 секунд, в формате mp4, качество от 720p.

Максимальное количество баллов за видеоролик: 6000.

2 этап: Участие в онлайн-турнире

Турнир проводится на сайте проекта [«Изучи интернет – управляй им»](#). Вход в турнир для выполнения заданий осуществляется через [Личный кабинет](#) на сайте проекта

«Изучи интернет – управляй им». Для участия в турнире необходимо предварительно зарегистрироваться.

Турнир состоит из 24 заданий разной сложности. Тема заданий онлайн-турнира: «Цифровая грамотность»: задания посвящены информационной, компьютерной, медиа- и коммуникативной грамотности, технологиям будущего и безопасности в интернете.

Максимальное количество баллов за участие в онлайн-турнире: 6000.

Баллы присваиваются семейной команде автоматически по ходу выполнения заданий.

6. Определение победителей IT-марафона

Победители IT-марафона определяются по сумме баллов, заработанных на первом и втором этапах IT-марафона. Отдельно награждаются также лидеры 1 этапа и 2 этапов.

Призовые места:

- *Абсолютный победитель* (лидер рейтинга по итогам двух этапов): 1, 2 и 3 место.
- *Лидер 1 этапа* (команда, набравшая максимальное количество баллов за творческое задание №2): 1, 2 и 3 место.
- *Лидер 2 этапа* (команда, набравшая максимальное количество баллов за выполнение заданий онлайн-турнира): 1 место.
- *Также жюри вправе присудить приз за «Самый оригинальный пост».*

На усмотрение оргкомитета IT-марафона количество команд-победителей может быть как сокращено, так и увеличено.

7. Призы участникам и победителям IT-марафона

Каждая команда-победитель награждается дипломом и ценным подарком. Каждый *Капитан и Игрок, принимавший участие во 2 этапе IT-марафона*, получит электронный Сертификат участника: он будет доступен в Личном кабинете на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им!» (раздел «Результаты»).

Призы будут отправлены победителям почтой или вручены в рамках специально организованного мероприятия (Церемонии награждения, при возможности ее проведения).

8. Заключительные положения

Информация о порядке и ходе проведения IT-марафона размещается на информационных ресурсах организаторов.

Участникам IT-марафона необходимо ознакомиться с инструкциями в Приложении №1, Приложении №2, Приложении №3 и Приложении №4

Оргкомитет IT-марафона оставляет за собой право вносить изменения в Положение о проведении Всероссийского семейного IT-марафона без предварительного уведомления участников соревнований.

9. Контакты оргкомитета IT-марафона

По вопросам участия в 1 и 2 этапах IT-марафона, а также регистрации на 2 этап (онлайн-турнир) необходимо обращаться в оргкомитет по электронному адресу info@igrainet.ru

Приложение №1

Инструкция по подготовке поста для социальных сетей

Творческое задание №1

1. Придумайте название команды, выберите ее капитана и назначьте игроков.

Если этот пункт уже выполнен, можно переходить сразу к следующему.

2. Капитан и Игроки команды должны [авторизоваться](#) или [зарегистрироваться](#) на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им». *Всех участников команды - и Капитана, и Игроков - можно зарегистрировать на [один e-mail](#).* Если этот пункт уже выполнен, можно переходить сразу к следующему.

3. Заполните [анкету](#) в Личном кабинете

4. Текст поста должен содержать как минимум: призыв к участию в IT-марафоне, ссылку на сайт (<http://игра-интернет.рф/>), дату проведения IT-марафона, сроки проведения 1 и 2 этапов.

5. К посту должна быть прикреплена картинка. Картинка должна содержать: название IT-марафона, даты проведения и адрес сайта, где проводится IT-марафон (<http://игра-интернет.рф/>).

6. Пост можно опубликовать:

- на личной странице Капитана команды в социальной сети «ВКонтакте», «Одноклассники», «Телеграм»;
- на личных страницах Игроков команды в социальной сети «ВКонтакте», «Одноклассники», «Телеграм»;
- на официальной странице образовательной организации в социальных сетях.

7. Количество постов: одна семейная команда может опубликовать не более 3 постов.

8. Баллы: за один пост команде может быть начислено до 1000 баллов.

9. Сроки: пост необходимо опубликовать в социальной сети до 12 апреля '23 включительно.

10. Ссылку на опубликованный пост необходимо отправить в оргкомитет IT-марафона по адресу info@igrainternet.ru не позднее 12 апреля '23:

- *В теме письма необходимо указать:* Семейный IT-марафон | Дополнительное задание [№ 1] – [название команды].
- *Внутри письма необходимо написать:* название команды, адрес электронной почты, использованной при регистрации на сайте и логин Капитана на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им», ссылки на публикации.

Приложение № 2

Инструкция по подготовке видеоролика

Творческое задание №2

1. Придумайте название команды, выберите ее капитана и назначьте игроков.
Если этот пункт уже выполнен, можно переходить сразу к следующему.

2. Капитан и Игроки команды должны [авторизоваться](#) или [зарегистрироваться](#) на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им». *Всех участников команды - и Капитана, и Игроков - можно зарегистрировать на один e-mail.* Если этот пункт уже выполнен, можно переходить сразу к следующему.

3. Заполните [анкету](#) в Личном кабинете.

4. Тема видеоролика: «Учитель, покоривший интернет»: ролик о том, как учитель работает в интернете, как с помощью интернета учит и коммуницирует с учениками. Этот ролик может рассказывать как *об обобщенном образе современного учителя, так об одном конкретном учителе* (например, о том, который преподает в школе у вашего ребенка), специализация учителя может быть любой (учитель литературы, биологии, математики, труда, физкультуры и проч.)

5. Видеоролик должен содержать как минимум:

- заголовок
- название проекта «Изучи интернет – управляй им» и/или [логотип проекта «Изучи интернет – управляй им»](#)
- интернет-адрес проекта «Изучи интернет – управляй им»: игра-интернет.рф

6. Видеоролик НЕ должен содержать: контент негативного, опасного (или провоцирующего небезопасное поведение) содержания, а также контент, нарушающий авторские права, этические нормы и нормы законодательства РФ.

Видеоролик в формате видеоподкаста. Видеоролик в формате mp4, качество от 720p.

Продолжительность: до 90 секунд.

7. Количество: одна семейная команда может подготовить только 1 видеоролик

8. Баллы: за видеоролик команде может быть начислено до 6000 баллов

12. Видеоролик необходимо отправить в оргкомитет IT-марафона по адресу info@igrainternet.ru не позднее 13 апреля '23:

- *В теме письма необходимо указать:* Семейный IT-марафон | Дополнительное задание [№ 2. Видеоролик] – [название команды участника]
- *Внутри письма необходимо написать:* название команды, адрес электронной почты, использованной при регистрации на сайте, и логин Капитана на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им», ссылки на публикацию ролика в любом файлообменнике с возможностью скачать ролик.

Приложение № 3

Как зарегистрироваться на онлайн-турнир: инструкция для Капитана

Перед регистрацией на онлайн-турнир и Капитан, и *каждый* Игрок команды должны:

- [зарегистрироваться](#) на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им». Всех участников команды - и Капитана, и Игроков - можно зарегистрировать на *одну e-mail*. Если этот пункт уже выполнен, переходите сразу к следующему.
- заполнить [анкету](#) в Личном кабинете.

Команду на онлайн-турнир регистрирует **только** Капитан команды. При этом задания турнира могут выполнять **только** Игроки (Капитан не участвует в выполнении заданий). Количество Игроков в одной команде: от 2 до 3.

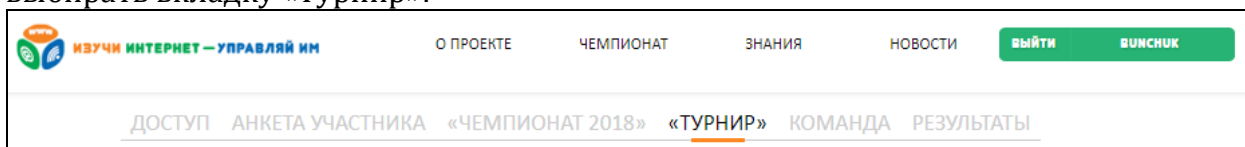
Регистрация на онлайн-турнир идет со 2 марта по 12 апреля 23, 23:59 по МСК, включительно. Состав команды можно менять до 12 апреля '23 включительно.

Онлайн-турнир проводится с 9:00 13 апреля до 23:59 25 апреля (время московское).

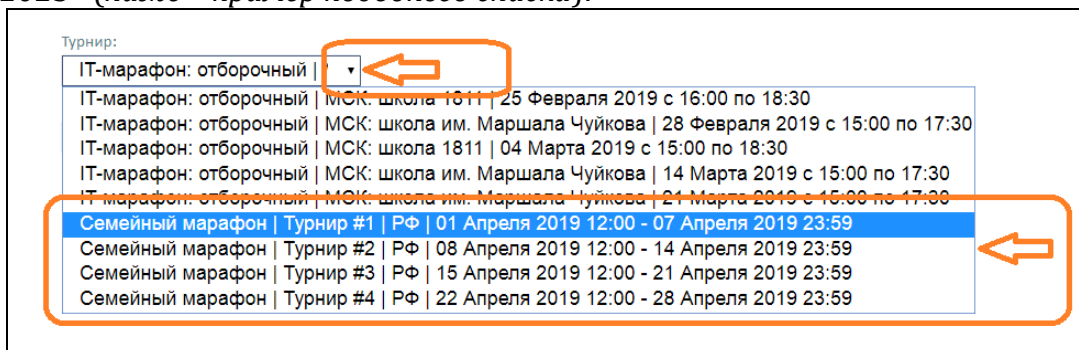
Задания онлайн-турнира необходимо выполнять **исключительно** на стационарном компьютере или ноутбуке (на смартфоне или планшете часть функций может быть недоступна).

Для регистрации команды на онлайн-турнир Капитану необходимо:

1. Зайти в [Личный кабинет](#) на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» и выбирать вкладку «Турнир»:



2. Далее, из выпадающего списка выбрать турнир под названием «Семейный марафон 2023» (ниже – пример подобного списка):



3. В окне под выбранным турниром необходимо написать название Команды (1) и далее – нажать кнопку «Создать» (2)

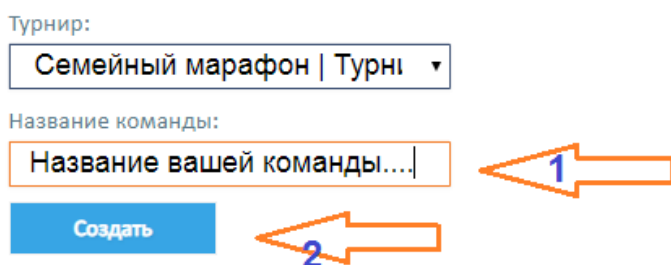
Турнир:

Семейный марафон | Турниры ▾

Название команды:

Название вашей команды...|

Создать



4. Далее откроется страница с формой добавления Игроков в Команду (на странице опубликована подробная инструкция, как это сделать).

Результаты онлайн-турнира будут публиковаться на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» в разделе «Рейтинг».

Приложение № 4

Как проводится онлайн-турнир: инструкция для Игроков

Онлайн-турнир проводится на сайте проекта [«Изучи интернет – управляй им»](#).

Каждый Игрок команды должен иметь [Личный кабинет](#) на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» и заполненную в нем [анкету](#).

Выполнять задания в онлайн-турнире можно только в составе Команды. Для выполнения заданий турнира Игрок должен быть включен Капитаном в состав Команды. Узнать, состоит ли Игрок в команде, можно в его [Личном кабинете](#) на вкладке «Турнир»: если Игрок включен в турнир, то он увидит соответствующее сообщение, иначе ему будет предложено создать Команду и стать Капитаном.

Вход в турнир осуществляется через [Личный кабинет](#) – вкладка «Турнир».

Задания онлайн-турнира выполняет *каждый* Игрок – из своего личного кабинета.

Турнир состоит из 24 заданий разной сложности. Тема заданий онлайн-турнира: «Цифровая грамотность»: задания посвящены информационной, компьютерной, медиа и коммуникативной грамотности, технологиям будущего и безопасности в интернете.

На выполнение заданий *каждому* Игроку отводится фиксированное количество времени – 60 минут; отсчет времени начинается с момента нажатия кнопки «НАЧАТЬ» в первом выбранном Игроком задании.

Начать выполнение заданий можно в любой удобный момент в течение всего периода проведения онлайн-турнира (с 9:00 13 апреля до 23:59 27 апреля, время московское).

Пройти тур можно только один раз: повторное выполнение заданий турнира – невозможно, прервать или отложить выполнение заданий – невозможно.

Задания онлайн-турнира необходимо выполнять исключительно на стационарном компьютере или ноутбуке: на планшете и\или смартфоне часть функций турнира не доступны.

За выполнение каждого задания Игроку начисляются баллы. Максимально возможное количество баллов указано на кнопках выбора заданий. За ошибки, допущенные при выполнении заданий, баллы уменьшаются.

После выполнения всех заданий одинаковой сложности (*например, всех заданий за 100 баллов*) Игрок получает бонус, который позволяет выполнить любое задание повторно, чтобы улучшить результат.